**FECHA:** 06/12/2019

**OBJETIVO:** Unir escenas y teclado VR

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 15:00 | 21:00 | Casa de Betina |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | Programador |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. Unir escena de login y supermercado.
2. Implementar teclado VR.

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. Unity: descargando de Github un teclado VR, pero no se llego a terminar, por que tenia errores respecto a que faltaba un archivo el cual no pudimos solucionar |